



نموذج وصف المقرر الدراسي

معلومات المقرر الدراسية					
أسلوب التدريس		أساسيات البرمجة		اسم المقرر	
<input checked="" type="checkbox"/> نظري <input type="checkbox"/> محاضرة <input checked="" type="checkbox"/> مختبر <input type="checkbox"/> دروس تطبيقية <input checked="" type="checkbox"/> عملي <input type="checkbox"/> ندوة	اساسي AI1102 9 225	نوع المقرر رمز المقرر عدد الوحدات عدد ساعات المقرر			
ال الاول	الفصل الدراسي		ال الاول	مستوى المقرر الدراسي	
	علوم الحاسوب وتقنيات المعلومات		الكلية	الذكاء الاصطناعي	
	abdulkareem@uowa.edu.ig		الايميل	القسم الأكاديمي	
دكتوراه	الشهادة الأكاديمية		مدرس	مسؤول المادة	
	Abdulkareem@uowa.edu.ig		الايميل	اللقب العلمي	
	ali.mahmoud@uowa.edu.ig		الايميل	مدرس المادة	
			علي محمود علي	اسم مراجع المقرر الدراسي	
ال الاول	اصدار		01/11/2025	تاريخ موافقة اللجنة العلمية	

العلاقة مع المقررات الدراسية الأخرى

-	الفصل الدراسي		-	المتطلب السابق للمادة
-	الفصل الدراسي		-	المتطلبات المصاحبة للمادة



جامعة حور العاج
م.م. عاليٌ حور العاج
مقرر قسم (التراث) المطابق
٤٠٤٧ - ٤٠٤٦

مصادقة السيد العميد

مصادقة السيد رئيس القسم

أهداف المادة، ومخرجات التعلم، والمحتوى الإرشادي

<p>تهدف هذه الوحدة إلى:</p> <p>1. تعریف الطالب بمفاهیم البرمجة الأساسية وتقنیات حل المشکلات باستخدام لغة البرمجة C++.</p> <p>2. تنمية فهم الطالب لنماذج البرمجة، مع التركیز على الأسلوب الإجرائي والمفاهیم الوظیفیة الأساسية.</p> <p>3. تمکین الطالب من فهم وتطبيق خصائص لغة C++ الأساسية، بما في ذلك المتغيرات، وأنواع البيانات، والمعاملات، وهیاكل التحكم، والحلقات.</p> <p>4. بناء فهم أساسی لمفاهیم البرمجة کائنة التوجہ وتطبیقها في C++.</p> <p>5. تعزیز قدرة الطالب على تحلیل المشکلات الحسابیة وتصمیم حلول C++ فعاله ومنظمه.</p> <p>6. إعداد الطالب لتطوير واختبار وتصحیح تطبيقات C++ الأساسية باستخدام المکتبات القياسیة وأفضل ممارسات البرمجة.</p>	<p>هدف المادة الدراسية</p>
<p>بنهاية هذه الوحدة، سیتمكن الطالب من:</p> <p>1. شرح المفاهیم والمصطلحات الأساسية المرتبطة بلغات البرمجة، مع التركیز على نماذج البرمجة الإجرائية والوظیفیة.</p> <p>2. تطبيق بنی البرمجة الأساسية في لغة C++, بما في ذلك المتغيرات، وأنواع البيانات، والمعاملات، وهیاكل التحكم، والحلقات، لتطوير برامج صحیحة.</p> <p>3. استخدام مکتبات C++ القياسیة لإجراء عمليات الإدخال/الإخراج والحسابات الرياضیة الأساسية.</p> <p>4. تصمیم وتنفيذ برامج کائنة التوجہ باستخدام مبادئ البرمجة الكائنة الرئیسیة مثل التغليف والنمطیة.</p> <p>5. تحلیل وحل المشکلات الحسابیة بتطبیق تقنیات البرمجة الهیکلیة والوظیفیة.</p> <p>6. تطوير واختبار وتصحیح برامج C++ باستخدام ممارسات البرمجة المناسبة والمنطق السليم.</p>	<p>مخرجات تعلم المادة الدراسية</p>
<ul style="list-style-type: none">• مقدمة في الخوارزمیات وتقنیات حل المشکلات• نظرۃ عامة على لغات البرمجة ونماذجها	<p>المحتوى الإرشادي</p>

- مقدمة في بيئة برمجة C++ وبنيتها
- المتغيرات، وأنواع البيانات، وإدخال/إخراج المستخدم في C++
- المعاملات، والتعبيرات، والشروط المنطقية
- هيكل التحكم: if، switch، واتخاذ القرارات
- هيكل التكرار: for، while، وdo-while
- السلالس النصية، والقيم المنطقية، والعمليات الحسابية في C++
- المكتبات القياسية لـ C++ والتنظيم الأساسي للبرنامج
- مفاهيم البرمجة كأنتية التوجة في C++
- اختبار البرامج، وتصحيح الأخطاء، وتحسين الكود
- تطوير تطبيقات C++ بسيطة

استراتيجيات التعليم والتعلم

- ١. المحاضرات**
تُقدم مفاهيم البرمجة الأساسية، وقواعدها، ونماذجها من خلال محاضرات منظمة، مما يزيد الطالب بأساس نظري متين في برمجة لغة C++ وتقنيات حل المشكلات.
- ٢. جلسات عملية موجهة**
تُستخدم تمارين البرمجة العملية لترسيخ محتوى المحاضرات، مما يتيح للطلاب ممارسة البرمجة، وتجربة بنيات اللغة، واكتساب الثقة في كتابة برامج C++.
- ٣. التعلم القائم على حل المشكلات**
يُشارك الطالب في حل مشكلات برمجية متزايدة التعقيد تُعزز التفكير التحليلي، والاستدلال الخوارزمي، وتطبيق مفاهيم البرمجة الإجرائية والوظيفية.
- ٤. العروض التوضيحية وشرح الكود**
تُستخدم عروض توضيحية مباشرة وشروح خطوة بخطوة للكود لتوضيح منطق البرنامج، وتدفق التحكم، وتقنيات تصحيح الأخطاء.
- ٥. التعلم الذاتي**
يُشجع الطالب على استكشاف أمثلة برمجية إضافية، ووثائق، وموارد عبر الإنترن特 لتعزيز مهارات التعلم الذاتي والكفاءة التقنية.
- ٦. التقييم والتغذية الراجعة المستمرة**
توفر الاختبارات القصيرة والواجبات والمهام العملية المنتظمة تغذية راجعة بنائية، مما يمكن الطالب من تحديد نقاط قوتهم و مجالات التحسين طوال الفصل الدراسي.
- ٧. جلسات المراجعة والتحضير لامتحانات**
تُعقد جلسات مخصصة لمراجعة المفاهيم الأساسية، وتوضيح المفاهيم الخاطئة الشائعة، وإعداد الطالب لامتحانات منتصف الفصل الدراسي والامتحانات النهائية.

حمل عمل الطالب

6	الساعات المجدولة (ساعات/أسبوع)	90	الساعات المجدولة (ساعات/فصل دراسي)
9	الساعات غير مجدولة (ساعات/أسبوع)	135	الساعات غير المجدولة (ساعات/فصل دراسي)
225			الإجمالي (ساعات/فصل دراسي)

تقييم المقرر الدراسي

مخرجات التعلم	الأسباب	الوزن (الدرجات)	الوقت/العدد		
LO #1, LO #2, LO #10, LO #11	2,4,6,8,11	10% (10)	5	اختبارات	التقويم التكويوني
LO #3, LO #4, LO #6, LO #7	2,3,5,9,12	10% (10)	5	واجبات	
جميع مخرجات التعلم	مستمر	10% (10)	10	واجبات داخل الكلية	التقارير
LO #5, LO #8, LO #10	13	10% (10)	1		
LO #1 – LO #7	7	10% (10)	2 ساعات	امتحان المد	التقييم النهائي
جميع مخرجات التعلم	16	50% (50)	3 ساعات	امتحان النهائي	
		100% (100 Marks)		إجمالي التقييم	

خطة التدريس (المنهج الأسبوعي)

المنهج الدراسي	الأسبوع
الخوارزميات	الأسبوع 1
C++ مقدمة في لغات البرمجة ولغة	الأسبوع 2
المتغيرات	الأسبوع 3
MVC C++	الأسبوع 4
إدخال المستخدم في C++	الأسبوع 5
معاملات C++	الأسبوع 6
امتحان منتصف الفصل الدراسي	الأسبوع 7
C++ السلسل النصية والرياضيات في	الأسبوع 8
القيم المنطقية في C++	الأسبوع 9
شرط if	الأسبوع 10
switch شرط	الأسبوع 11
while حلقة	الأسبوع 12
do-while حلقة	الأسبوع 13
for حلقة	الأسبوع 14
break و continue في C++	الأسبوع 15
أسبوع تحضيري قبل الامتحان النهائي	الأسبوع 16

المنهج الأسبوعي للمختبر

المواد المغطاة	الأسبوع
MVC C++	الأسبوع 1
إدخال المستخدم في لغة C++	الأسبوع 2
عوامل التشغيل في لغة C++	الأسبوع 3
شرط if	الأسبوع 4
switch شرط	الأسبوع 5
while حلقة	الأسبوع 6
do-while حلقة	الأسبوع 7
for حلقة	الأسبوع 8
الخروج والمتابعة في لغة C++	الأسبوع 9

المصادر التعليمية والدراسية

متوفّر في المكتبة؟	النص	
كلا	لغة البرمجة سي++ (الطبعة الرابعة) بقلم بيارن سترووسنروب	الكتب الأساسية / المطلوبة
كلا	كيفية البرمجة بلغة سي++ الاصدار العاشر هوني ديتل (2020)	الكتب الموصي بها
	https://www.learncpp.com/	الموقع الإلكتروني
	https://www.w3schools.com/CPP/default.asp	

خطة توزيع الدرجات

المجموعة	الدرجة	التقدير	التقدير%	التقدير
مجموع النجاح (50 - 100)	A - ممتاز	امتياز	90 - 100	أداء ممتاز
	B - جيد جداً	جيد جداً	80 - 89	فوق المتوسط مع بعض الأخطاء
	C - جيد	جيد	70 - 79	عمل جيد مع أخطاء ملحوظة
	D - مقبول	متوسط	60 - 69	مقبول لكن مع نفائص كبيرة
	E - كافٍ / مرضٍ	مقبول	50 - 59	العمل يلي الحد الأدنى من المعايير
مجموع الرسوب (0 - 49)	FX - راسب (قيد المعالجة)	راسب (قيد المعالجة)	(45-49)	يتطلب مزيداً من العمل ولكن يُمنح الطالب الدرجة
	F - راسب	راسب	(0-44)	يتطلب قدرًا كبيرًا من العمل

ملاحظة:

سيتم تفريغ العلامات العشرية التي تزيد أو تقل عن 0.5 إلى العلامة الكاملة الأعلى أو الأدنى (على سبيل المثال، العلامة 54.5 سيتم تفريغها إلى 55، بينما العلامة 54.4 سيتم تفريغها إلى 54). تطبق الجامعة سياسة عدم قبول حالات الرسوب القريبة من النجاح، لذا فإن التعديل الوحيد للدرجات الممنوحة من قبل المصحح/المصححين الأصليين سيكون التفريغ التقائي الموضح أعلاه فقط.